

ChaseDaTrain

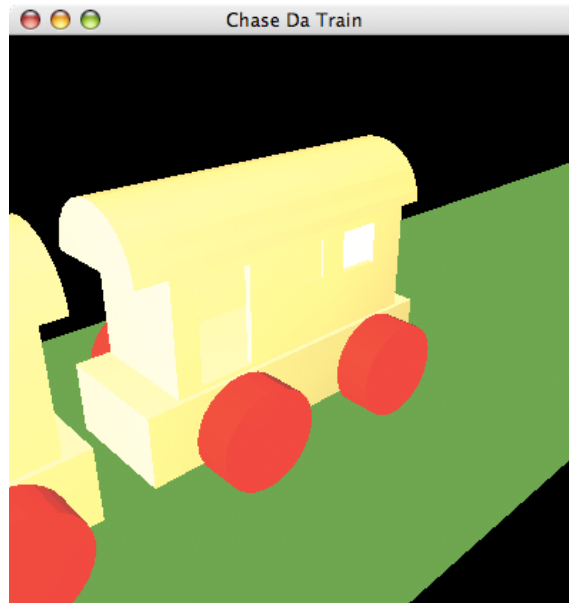
készítette Sebestyén Gábor (segabor@elte.hu)
honlap: <http://segabor.web.elte.hu/prog3d/>

A kitűzött feladat

Vonatrablás: Készítsünk egy "first person" típusú egyszerű játékot. Egy vonat közlekedik elég lassan a színtérben. Fussunk utána, érzjük utol. Mindegyik vagonon van egy kis ajtó, az összes ajtó nyitva van, itt be lehet ugrni a vagonokba. Véletlenszerűen az egyik vagonban találunk egy kincsesládát. Ezt lehet zsebre tenni, ekkor a kincsesláda eltűnik és a játék véget ér. Ütközésetektől el kell kerülni azt, hogy a kamera úgy is be tudjon menni egy vagon belsejébe, hogy nem az ajtót használja.

A megvalósítás

A program Java nyelven íródott és Java3D környezetben fut. A hozzáadott modellek Blender3D-ben készültek és x3d formátumban lettek kiexportálva, melyeket a program beolvas. A fejlesztői környezet Eclipse 3.11 Mac OS X 10.4 operációs rendszeren.



Telepítés és futtatás

A telepítéshez és töltsük le a dist.zip archív állományt és csomagoljuk ki. Elindításhoz a futtassuk a run.sh szkriptet (Mac / Linux). Windows-os futtatás is lehetséges, ehhez csak át kell alakítani a szkriptet.

Kezelés

A kamerát billentyűzet segítségével irányíthatjuk:

nyilak zoom in/out és jobbra-balra eltolás / forgatás módosítók segítségével (Shift és Ctrl billentyűk).
= eredeti kameranézet visszaállítás
+/- milyen mélységig lásson a kamera (meddig rendereljen a program)